

**DATA: 16/10/2024**

Título: **Identificando e explorando vulnerabilidades em aplicações WEB.**

16.1 Workshop -

Ministrante: **Alex Vieira**

Profissional de TI com mais de 12 anos de experiência em Segurança da Informação e Infraestrutura de TI. Expertise em conceitos de rede, sistema operacional e segurança de rede. Conhecimento avançado em firewall, gerenciamento de vulnerabilidades, Pentest, Auditoria, CyberSecurity, proteção de dados DLP, MDM, SIEM, DRP, VPN, armazenamento, virtualização (VMware), Cisco, Web filter e datacenter.

Fundador do BXSEC Security Conference (<https://bxsec.com.br>), o maior congresso de segurança da informação da região de Santos-SP (Baixada Santista).

**DESTAQUES DA CARREIRA INCLUEM**

Coordenador de infraestrutura no startup do terminal portuário BTP (Brasil Terminal Portuário S.A.); implementação de rede WiFi indoor e outdoor, utilizando tecnologia Cisco; infraestrutura de rede incluindo dois datacenters, servidores de configuração Microsoft Windows Server 2008 e 2012, Red Hat Linux 6 para TOPX System (RBS System), VMware ESXi 5 (vCenter, vMotion e DRS) e Zabbix.



Título: **Computação muito além do código - FinOps e ES**

16.2 – Palestra

Ministrante: **Daniel Capp**

- FinOps Manager no Nubank.
- 18 anos de mercado financeiro (Credit Suisse, HSBC, Citibank, JP Morgan, Nubank), atuando como Relationship Manager, Product Manager, Business Intelligence, Digital Transformation, Product Operations, FinOps.
- Engenheiro de Computação (Unicamp).
- Ex-aluno da Unisanta (Engenharia de Telemática).
- Pai de dois meninos.
- Piloto de parapente, surfista, ciclista e skatista (trabalho nas horas vagas).



Sinopse: Há algum tempo, no universo da computação em nuvem, programadores não devem se preocupar apenas em fazer seu código funcionar, mas fazê-lo funcionar da forma mais eficiente e sustentável possível.

Entenda como a programação encontra as finanças e a sustentabilidade, nessa introdução ao mundo de FinOps e ESG.

## Título: **Virando a CHAVE na carreira**

16.3 Palestra

Ministrante: **José Roberto Cavalcante Alves**

- Project Management Professional.
- Agilista.
- Empresário e empreendedor.
- Autor do Livro *Pensamentos Aleatórios de um Gerente de Projetos* e criador do personagem Geplanus.
- Membro da Sociedade Brasileira de Gestão do Conhecimento e Câmara Brasileira do Livro.



Sinopse: Carreira e perspectivas de mudanças / LinkedIn como ferramenta de apoio às mudanças/ IA em gerenciamento de projetos / Aiesec, jovens empreendedores

## Título: **Ferramentas de desenvolvimento e DevOps: case real da startup HX**

16.4 Palestra

Ministrantes:

**Luiz Simões**  
(CEO da HX)



**Victor Oliveira**  
Líder de  
Desenvolvimento



**Leandro Duca**  
CTO da HX



**Vinicius Anhas**  
DevOps



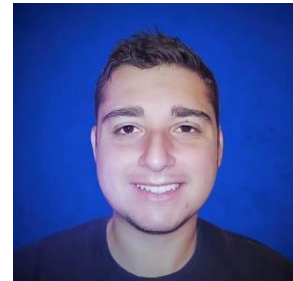
**DATA: 17/10/2024**

Título: **Criando uma aplicação em 1 hora**

17.1 Workshop

Ministrante: **Ricieri de Moraes**

Ricieri de Moraes, 31 anos, é casado e formado em Sistema de Informação desde 2014. Com uma carreira sólida como webdesigner e gestor de tráfego pago, ele atuou por vários anos em uma agência de marketing. Atualmente, trabalha de forma remota e flexível a partir do coworking JuicyHub. Ricieri presta consultoria para empresas que buscam implementar tecnologia e estratégias de marketing, além de apoiar empreendedores que desejam iniciar no mundo digital com infoprodutos. Ele é especializado em montar toda a estrutura necessária, desde arquitetura e automações até desenvolvimento, marketing e business intelligence (B.I.)



Sinopse: Com o Zoho Creator, criaremos uma aplicação funcional de CRM (Customer Relationship Manager) utilizando as características básicas da solução. Além disso, o projeto proporcionará um aprendizado geral sobre o uso do Zoho Creator.

Título: **O impacto dos Sistemas de Informação na vida cotidiana**

17.2 – Palestra

Ministrante: **Ricardo Pedrassi Alves**

Formado em Redes pela Universidade Paulista (2021), Ricardo Pedrassi é gestor de projetos da Gtech Engenharia, onde atua com maior intensidade em sistemas regulatórios para terminais portuários alfandegados e redex.



Sinopse: Os sistemas de informação têm desempenhado um papel fundamental na transformação da vida cotidiana, influenciando aspectos como comunicação, trabalho, educação e entretenimento. Com a ascensão da Internet e das tecnologias móveis, o acesso à informação se tornou instantâneo, facilitando interações sociais através de redes sociais e aplicativos de mensagens. No ambiente de trabalho, ferramentas de gestão e colaboração digital aumentaram a eficiência e a produtividade, permitindo que equipes se conectem globalmente.

No entanto, essa revolução tecnológica também traz desafios, como a sobrecarga de informações, preocupações com a privacidade e a dependência de dispositivos digitais. Ao refletir sobre esses impactos, é essencial considerar tanto os benefícios quanto as consequências dos sistemas de informação, buscando um equilíbrio que promova uma convivência saudável com a tecnologia em nossa rotina diária.

## Título: **Insights do Vale do Silício: o futuro da inteligência artificial**

17.3 Palestra

Ministrante: **Andrews Egas**

Com 13 anos de experiência no setor de Tecnologia da Informação, formado em Sistemas de Informação pela Unisantia e com Mestrado em Inteligência Artificial pela Rome Business School, Andrews Egas atualmente atua como CTO na Creath Digital, onde lidera iniciativas de soluções em Inteligência Artificial e transformação digital. Sua trajetória inclui cargos de liderança em empresas globais, com destaque para sua passagem pela Rússia como Líder de Desenvolvimento de Software e por Portugal na Talkdesk, como Agile Coach, gerindo times internacionais na China e Estados Unidos. Além disso, é fundador do projeto Creath Academy, que oferece mentoria gratuita para jovens talentos em tecnologia.



Sinopse: Nesta palestra, compartilho os principais insights após uma imersão no epicentro da inovação global. Discutirei como a Inteligência Artificial está revolucionando diversas indústrias, superando barreiras com o desenvolvimento de novos hardwares e enfrentando desafios éticos. A IA não é mais apenas uma tendência; ela é a base para o futuro da tecnologia, com implicações em áreas como saúde, finanças, biotecnologia e computação quântica.

Título: **Automação de tarefas em jogos 3D com linguagem**

**LUA**

17.4 Workshop

Ministrante: **Luis Fernando Bueno**

**Mauá**

Professor universitário nos cursos de Sistemas de Informação, Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Engenharia de Produção. Com formação em Engenharia da Computação e pós-graduação pela Universidade Federal de Uberlândia, Luis Fernando atua como coordenador pedagógico na Logic Minds, desenvolvendo cursos de robótica educacional, criação de games e Metaverso. Lidera equipes que acumulam mais de 100 medalhas em campeonatos de robótica. Já representou o Brasil no Campeonato Mundial de Robótica (FLL) na Dinamarca e foi responsável pela criação de manuais pedagógicos e livros didáticos alinhados à BNCC.



Sinopse: Este workshop prático explora como utilizar a linguagem LUA para automatizar tarefas em jogos 3D, proporcionando uma introdução sólida a um dos principais ambientes de programação para jogos. Destinado a desenvolvedores, designers e entusiastas de tecnologia, o evento irá demonstrar como scripts em LUA podem ser aplicados para criar interações dinâmicas, personalizar comportamentos de personagens e otimizar processos em ambientes tridimensionais.

**DATA: 18/10/2024**

Título: **Construção de prompts para IA: otimizando resultados**

18.2 Workshop

Ministrante: **Luis Fernando Bueno**

## **Mauá**

Professor universitário nos cursos de Sistemas de Informação, Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Engenharia de Produção. Com formação em Engenharia da Computação e pós-graduação pela Universidade Federal de Uberlândia, Luis Fernando atua como coordenador pedagógico na Logic Minds, desenvolvendo cursos de robótica educacional, criação de games e Metaverso. Lidera equipes que acumulam mais de 100 medalhas em campeonatos de robótica. Já representou o Brasil no Campeonato Mundial de Robótica (FLL) na Dinamarca e foi responsável pela criação de manuais pedagógicos e livros didáticos alinhados à BNCC.



Sinopse: Serão abordados os princípios fundamentais da criação de prompts eficazes para sistemas de inteligência artificial, com foco especial na ferramenta Leonardo IA. A construção de prompts é uma habilidade essencial para quem deseja maximizar o potencial de modelos de IA generativa, seja para criação de conteúdo, automação de processos ou desenvolvimento de soluções criativas.

## Título: **Como funciona a IA generativa usada pelo ChatGPT e similares**

18.3 Palestra

Ministrante: **Claudio Souza Nunes**

É professor universitário com mais de 30 anos de experiência no ensino superior. Além de sua atuação acadêmica, é empreendedor na área de tecnologia, sendo sócio de uma empresa especializada em desenvolvimento de sistemas e infraestrutura de redes. Claudio também se dedica à pesquisa, com ênfase em inteligência artificial, especialmente na área de IA generativa, que será o tema central de sua palestra.



## Título: **Deu match com dados: Qual caminho seguir?**

18.3 Palestra

Ministrante: **Nathan Alves Pelicano**

Nathan é um Engenheiro de Dados apaixonado pela cultura data-driven, que impulsiona as empresas a avançarem por meio de decisões baseadas em dados. Formado em Sistemas de Informação pela Unisanta, encontrou na Engenharia de Dados um universo de oportunidades e crescimento. Nathan participou de projetos em diversos segmentos, incluindo saúde, varejo, finanças e educação. Nathan acredita no poder da educação e está entusiasmado em compartilhar suas experiências na Semana de Tecnologia, inspirando futuros profissionais a explorarem o mundo dos dados.



Sinopse: Nesta palestra, exploraremos as diferenças fundamentais entre Engenharia de Dados, Ciência de Dados e Análise de Dados, destacando os desafios únicos de cada área. O objetivo é oferecer aos alunos um visão abrangente do mundo dos dados, ajudando-os a entender as competências e habilidades necessárias para cada área. Discutiremos como essas disciplinas se complementam e contribuem para a tomada de decisões baseadas em dados nas organizações modernas. Se você está curioso sobre qual caminho seguir no vasto universo dos dados, esta palestra fornecerá insights valiosos para orientar sua jornada profissional.

## Título: **Maker: modelagem 3D**

18.5 Workshop Ministrante: **Breno Wesley**

Formado em Sistemas de Informação pela Unisanta, MBA em Business Intelligence e pós-graduação em Inteligência Artificial.



Sinopse: Nesta formação maker de modelagem 3D, você mergulhará no mundo da criação digital, aprendendo a dar vida aos seus projetos através de softwares intuitivos e técnicas inovadoras. Explore o poder da modelagem 3D para projetar desde objetos simples até peças complexas, prontas para serem impressas em 3D ou utilizadas em animações e jogos.

## Hackathon:

Coordenação: prof. Léo Andrade

### Empresas participantes:

The logo for FCamara, featuring the letters 'FC' in a large, bold, orange font, followed by 'Camara' in a smaller, orange, sans-serif font, all set against a dark grey rectangular background.

Com uma trajetória iniciada em 2007 a partir de um sonho do fundador e atual CEO, Fabio Camara, nasceu o **ecossistema FCamara**. Hoje somos uma multinacional com operações estabelecidas na Europa e no Reino Unido, com escritórios em Portugal, Londres, Dubai e Holanda.

### Somos #SangueLaranja



17 anos no mercado,  
atendendo negócios que  
fazem parte do dia a dia de  
milhões de pessoas



Multinacional Brasileira com  
operações na Europa e Reino  
Unido



Somos #SangueLaranja,  
juntos pelo mesmo propósito



+ de 1.000  
empresas atendidas



**Endereço:** Praça dos Expedicionários, 19 - Gonzaga, Santos

<https://fcamara.com/>



A T2S Tecnologia tem sido um pilar em desenvolvimento de sistemas sob demanda desde 2003.

Com um forte DNA acadêmico desde a nossa fundação, nos esforçamos para captar os melhores talentos e criar equipes de alta performance.

- Presente em 14 estados do Brasil e na Argentina
- Atende mais de 140 empresas com mais de 400 projetos





Os sócios Ricardo e Rodrigo, formados na **Unisanta**, combinam experiência empresarial e acadêmica, sendo pilares da empresa e **professores universitários**. Essa fusão permite que a T2S seja uma incubadora de ideias e soluções práticas.

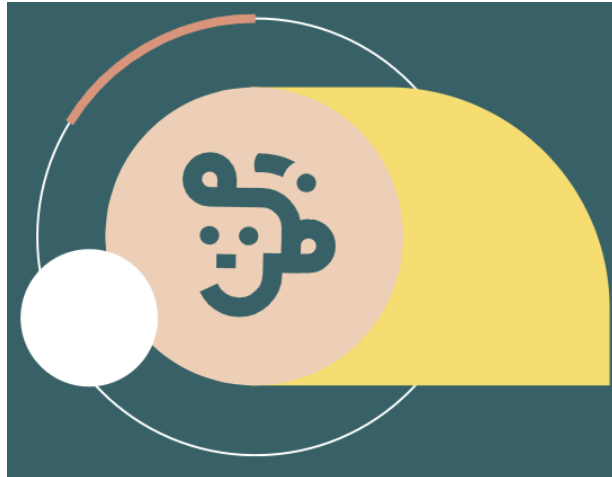
**Endereço:** Praça da República, 87 - sala 111 - Centro, Santos

<https://www.t2s.com.br>



A Mukutu tem 23 anos de experiência, sempre trabalhando com projetos web e mobile para clientes de todo o Brasil para médias e grandes empresas. Nossa experiência passa por plataformas com alta visitação e escalabilidade, como também por projetos criativos, sejam eles institucionais, produtos ou campanhas de marketing.

Nosso trabalho se inicia no **Product Concept**, quando ajudamos o cliente a definir a melhor solução para suas dores, passando por todo o processo de **Product Development**, onde é essa solução construída e validada e posteriormente sua **evolução e sustentação**.



**Endereço:** Av. Ana Costa, 433 - sala 41B - Gonzaga, Santos

<https://www.mukutu.com.br/>